**BAB IV**

**ANALISA DAN RANCANGAN**

* 1. **Analisa Sistem yang Dibangun**

Melihat sistem pendataan yang berjalan sebelumnya di Desa Kutoharjo. Dalam menjalankan Data Pilkades menggunakan teknologi informasi dengan memanfaatkan program microsoft excel. Dengan menggunakan program microsoft excel ini, Sekertaris membuat laporan data yang berhak ikut serta dalam pemilihan Pilkades yang dalam pengelompokannya belum tertata rapi sehingga belum bisa menampilkan laporan yang sesuai dengan dusunnya kalau disusun sesuai dengan dusun ketika pencarian akan lebih memudahkan sehingga pengelolaan data bisa menjadi lebih cepat dan efisien. Jika sistem pendataan dikembangkan suatu sistem informasi yang mampu mengolah input menjadi output yang diinginkan oleh pengguna maka apabila terjadi penambahan data atau perubahan data maka admin lebih mudah dalam melakukan penambahan dan perubahan dan tentunya akan lebih terutut bila dirapikan sesuai dengan dusun yang ada di Desa Kutoharjo. Panitia tinggal mengakses situs website yang telah di bangun, sekertaris lebih mudah memasukan data tanpa perlu kerepotan membuat kerangka lagi dari awal. Sehingga mempersingkat waktu dan menjadikan sistem Pilkades menjadi lebih baik.

Selain itu dalam kegiatan pencatatan hasil suara dari Pilkades dilakukan dengan cara menggunakan merekap data hasil tersebut kedalam Microsoft Excel, Namun dalam pencatatan hasil suara Pilkades tersebut, panitia terkadang merekap hasilnya kedalam Microsoft Excel, sehingga hal tersebut dirasa efisien, karena pencatatan hasil suara Pilkades secara tidak terperinci dapat mempersulit panitia untuk mengetahui hasil akhir suara Pilkades. Selain itu Microsoft Excel juga tidak dilengkapi dengan adanya database sebagai tempat penyimpanan data sehingga diperlukan waktu yang lama untuk melakukan pencarian terhadap data tersebut apabila data tersebut terhapus dan hilang.

Oleh karena itu, saya ingin mengintegrasikan Sistem Informasi DP (Data Pilkades) di Desa Kutoharjo Kabupaten Pati pada sebuah sistem berbasis web sehingga memudahkan dalam proses melakukan pendataan maupun hasil laporan suara Pilkades serta mempermudah dan mempercepat dalam melakukan pelayanan pada saat Pilkades dilaksanakan terhadap warga Desa Kutoharjo Kabupaten Pati.

* 1. **FOD Pilkades di Desa Kutoharjo**

Penjelasan alur pilkades :

1. Pemilih yang hadir mendaftarkan diri kepada panitia dengan memperlihatkan surat undangan untuk memilih.
2. Pemilih yang hadir dan telah mendaftarkan diri kepada panitia diberikan selembar surat suara oleh panitia melalui pemanggilan berdasarkan urutan daftar hadir.
3. Setelah menerima surat suara, pemilih memeriksa atau meneliti dan apabila surat suara dimaksud cacat atau rusak pemilih melaporkan hal tersebut kepada panitia.
4. Setelah surat suara dicoblos, pemilih memasukkan surat suara dalam keadaan terlipat ke dalam Kotak suara yang terletak diluar bilik suara.
5. Setelah pelaksanaan pemungutan suara dinyatakan selesai, panitia melaksanakan penghitungan suara dihadapan calon atau saksi yang hadir.
6. Perhitungan suara selesai, panitia membuat, menandatangani, dan membacakan berita acara pemilihan didepan para calon yang berhak dipilih dan para saksi yang hadir.
7. Calon yang memperoleh suara terbanyak dengan dukungan suara terbanyak dari jumlah pemilih yang menggunakan hak pilihnya, dinyatakan sebagai calon terpilih.
8. Kemudian panitia membuat laporan pilkades yang akan dikirim kepada sekertaris desa dari hasil perhitungan suara.

**Gambar 4.2.1 FOD alur pilkades di desa Kutoharjo**

Penjelasan alur laporan pilkades :

1. Bagian Panitia rekapan pemilih memberikan data kepada admin.
2. Admin memasukkan data daftar calon,input hasil laporan,rekap suara masuk dan rekap perolehan pemilih di Microsoft excel.
3. Admin mencetak data daftar calon,input hasil laporan,rekap suara masuk dan rekap perolehan.
4. Admin memberikan laporan tersebut kepada sekertaris desa.
5. Sekertaris desa menerima laporan pilkades yang telah diberikan admin.

**Gambar 4.2.2 FOD alur laporan pilkades di desa Kutoharjo**

* 1. **Use Case**

Use Case memperlihatkan hubungan-hubungan antara aktor-aktor, use case, dan pekerja-pekerja dalam suatu instansi. Diagram ini memberi model lengkap tentang apa yang dilakukan oleh instansi, siapa yang ada didalam instansi, dan diluar instansi tersebut. Gambaran use case yang menggambarkan tentang proses yang dilakukan oleh pegawai maupun aktor dapat dilihat pada diagram use case yang ada pada gambar 4.3.1 berikut ini.



**Gambar 4.3.1 Bussines Use Case**

**Tabel 4.3.1 : Gambaran Aktivitas**

1. Panitia melakukan pencatatan data daftar calon pada Microsoft excel.
2. Panitia menggumpulkan data warga yang boleh mengambil hak suara dan tidak.
3. Panitia menyebar surat undangan pemilih kepada masyarakat yang sudah terdaftar.
4. Kemudian pemilih hadir pada tanggal pilkades yang sudah ditetapkan.
5. Pemilih yang hadir mendaftarkan diri kepada panitia dengan memperlihatkan surat undangan untuk memilih.
6. Pemilih yang hadir dan telah mendaftarkan diri kepada panitia diberikan selembar surat suara oleh panitia melalui pemanggilan berdasarkan urutan daftar hadir.
7. Setelah menerima surat suara, pemilih memeriksa atau meneliti dan apabila surat suara dimaksud cacat atau rusak pemilih melaporkan hal tersebut kepada panitia.
8. Setelah surat suara dicoblos, pemilih memasukkan surat suara dalam keadaan terlipat ke dalam Kotak suara yang terletak diluar bilik suara.
9. Setelah pelaksanaan pemungutan suara dinyatakan selesai, panitia melaksanakan penghitungan suara dihadapan calon atau saksi yang hadir.
10. Perhitungan suara selesai, panitia membuat, menandatangani, dan membacakan berita acara pemilihan didepan para calon yang berhak dipilih dan para saksi yang hadir.
11. Calon yang memperoleh suara terbanyak dengan dukungan suara terbanyak dari jumlah pemilih yang menggunakan hak pilihnya, dinyatakan sebagai calon terpilih.
12. Kemudian panitia membuat laporan pilkades yang akan dikirim kepada sekertaris desa dari hasil perhitungan suara.
13. Setelah laporan selesai akan disimpan pada sebuah file miscrosoft excel.

**Tabel 4.3.2 : Proses Bussines use case**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Proses** | **Aktor** | **Bussines Use Case** |
| 1. | Panitia melakukan pendataan awal atau data pokok pelaksaan pilkades. | Panitia | Data pokok |
| 2. | Panitia membuat daftar calon pada Microsoft excel. | Panitia | Daftar calon |
| 3. | Panitia mencatat data hasil pemilihan pilkades. | Panitia | Input hasil pemilihan |
| 4. | Panitia merekap data suara masuk pada pemilihan kepala desa. | Panitia | Rekap suara masuk |
| 5. | Panitia merekap data perolehan pilkades. | Panitia | Rekap perolehan |
| 6. | Panitia membuat laporan pada Microsoft excel. | Panitia | Laporan |

* 1. **Sistem Use Case**

Diagram sistem use case akan menjelaskan mengenai siapa saja yang terlibat dalam sistem (aktor) dan apa saja yang dikerjakan oleh sistem (use case). Dari proses use case maka dapat digambarkan proses sistem use case di Desa Kutoharjo. Adapun diagram sistem use case yang terbentuk dapat dilihat pada gambar 4.4.1 berikut ini.



**Tabel 4.4.1 : Proses sistem use case**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Proses** | **Aktor** | **sistem Use Case** |
| 1. | Admin melakukan inputan data pokok pilkades. | Admin | Data pokok |
| 2. | Admin melakukan data daftar calon dengan menginputkan nama calon pilkades | Admin | Daftar calon |
| 3. | Admin melakukan data hasil pilkades dengan menginputkan hasil pilkades ke sistem berdasarkan hasil suara. | Admin | Input hasil pemilihan |
| 4. | Admin melakukan data rekapan suara masuk pada data rekap suara masuk yang tersedia, yang sudah menginputkan data suara masuk yang masuk | Admin | Rekap suara masuk |
| 5. | Admin melakukan data rekapan perolehan pada data perolehan yang tersedia, yang sudah menginputkan data perolehan yang masuk | Admin | Rekap perolehan |
| 6. | Admin melakukan data laporan pada data laporan yang tersedia,kemudian dapat melakukan cetak laporan dari laporan tersebut. | Admin | Laporan |

* 1. **Skenario Use Case (Flow Of Event)**

*Use Case* menjelaskan apa yang sistem akan lakukan, untuk membangun sistem secara aktual memerlukan rancangan yang lebih spesifik. Detail spesifikasi *Use Case* tersebut ditulis dalam *flow of event*. Tujuan *flow of event* adalah untuk mendokumentasikan aliran logika dalam *Use Case*, yang menjelaskan secara rinci apa yang pemakai akan lakukan dan apa yang sistem itu sendiri lakukan. Dari diagram *Use Case* sistem di atas, maka dapat dibuat beberapa skenario antara lain:

1. Skenario use case kelola data pokok

Skenario dari Use Case Kelola data daftar calon dapat dilihat pada tabel 4.5.1 berikut ini :

**Tabel 4.5.1 : Skenario use case kelola data pokok**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor Utama :** Admin  **Aktor Tambahan :** *-*  **Nama *Use Case* :** kelola data *pokok*  **Tujuan *Use Case* :** melakukan pendataan data *pokok pelaksanaan pilkades* di Desa Kutoharjo.  **Kondisi Awal :** Akan di tampilkan form *data pokok*.  **Kondisi Akhir :** Simpan data pokok dan di tampilkan data *data pokok* yang telah di tambahkan. | ***Optimistic Flow* :**   1. Admin melakukan login ke sistem. 2. Admin memilih menu *data pokok*. 3. Admin memasukkan data *data pokok*. 4. Admin memilih tombol simpan dan sistem melakukan proses simpan.   ***Pesimistic Flow* :**  1a. Login Gagal  Solusi : Admin memeriksa kembali *username* dan *password* serta kembali memasukkan *username* dan *password* yang benar.  4a. Simpan Gagal  Solusi : Admin memeriksa *data* *pokok* kembali dan mengisikan semua isian lalu mengulang proses simpan. |

1. Skenario use case kelola data daftar calon

Skenario dari Use Case Kelola data daftar calon dapat dilihat pada tabel 4.5.2 berikut ini :

**Tabel 4.5.2 : Skenario use case kelola data daftar calon**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor Utama :** Admin  **Aktor Tambahan :** *-*  **Nama *Use Case* :** kelola data *daftar calon*  **Tujuan *Use Case* :** melakukan pendataan data *daftar calon* di Desa Kutoharjo.  **Kondisi Awal :** Akan di tampilkan form *daftar calon*.  **Kondisi Akhir :** Simpan data *daftar calon* dan di tampilkan data *daftar calon* yang telah di tambahkan. | ***Optimistic Flow* :**   1. Admin melakukan login ke sistem. 2. Admin memilih menu *daftar calon*. 3. Admin memasukkan data *daftar calon*. 4. Admin memilih tombol simpan dan sistem melakukan proses simpan.   ***Pesimistic Flow* :**  1a. Login Gagal  Solusi : Admin memeriksa kembali *username* dan *password* serta kembali memasukkan *username* dan *password* yang benar.  4a. Simpan Gagal  Solusi : Admin memeriksa data *daftar calon* kembali dan mengisikan semua isian lalu mengulang proses simpan. |

1. Skenario use case kelola data input pemilihan

Skenario dari Use Case data hasil pemilihan dapat dilihat pada tabel 4.5.3 berikut ini :

**Tabel 4.5.3 : Skenario use case data hasil pemilihan**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor Utama :** Admin  **Aktor Tambahan :** *-*  **Nama *Use Case* :** Data Hasil Pemilihan  **Tujuan *Use Case* :** melakukan pendataan data hasil pemilihan yang masuk di Desa Kutoharjo.  **Kondisi Awal :** Akan di tampilkan form data hasil pemilihan  **Kondisi Akhir :** Simpan data barang dan di tampilkan data hasil pemilihan yang telah di tambahkan. | ***Optimistic Flow* :**   1. Admin melakukan login ke sistem. 2. Admin memilih menu data hasil pemilihan. 3. Admin memasukkan data hasil pemilihan yang tersedia. 4. Admin memilih tombol simpan dan sistem melakukan proses simpan.   ***Pesimistic Flow* :**  1a. Login Gagal  Solusi : Admin memeriksa kembali *username* dan *password* serta kembali memasukkan *username* dan *password* yang benar.  4a. Simpan Gagal  Solusi : Admin memeriksa data hasil pemilihan kembali dan mengisikan semua isian lalu mengulang proses simpan. |

1. Skenario use case data rekap suara masuk

Skenario dari Use Case data rekap suara masuk dapat dilihat pada tabel 4.5.4 berikut ini :

**Tabel 4.5.4 : Skenario use case data rekap suara masuk**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor Utama :** Admin  **Aktor Tambahan :** *-*  **Nama *Use Case* :** DataRekap Suara Masuk  **Tujuan *Use Case* :** melakukan pendataan data rekap suara masuk yang masuk di Desa Kutoharjo.  **Kondisi Awal :** Akan di tampilkan form rekap suara masuk.  **Kondisi Akhir :** Simpan data stok dan di tampilkan data stok yang telah di tambahkan. | ***Optimistic Flow* :**   1. Admin melakukan login ke sistem. 2. Admin memilih menu rekap suara masuk. 3. Admin memasukkan data rekap suara masuk yang tersedia. 4. Admin memilih tombol simpan dan sistem melakukan proses simpan.   ***Pesimistic Flow* :**  1a. Login Gagal  Solusi : Admin memeriksa kembali *username* dan *password* serta kembali memasukkan *username* dan *password* yang benar.  4a. Simpan Gagal  Solusi : Admin memeriksa data stok kembali dan mengisikan semua isian lalu mengulang proses simpan. |

1. Skenario use case Data Rekap Perolehan

Skenario dari Use Case data rekap perolehan dapat dilihat pada tabel 4.5.6 berikut ini :

**Tabel 4.5.5 : Skenario use case data rekap perolehan**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor Utama :** Admin  **Aktor Tambahan :** *-*  **Nama *Use Case* :** Data Rekap Perolehan  **Tujuan *Use Case* :** melakukan pendataan data rekap perolehan di Desa Kutoharjo.  **Kondisi Awal :** Akan di tampilkan form data rekap perolehan.  **Kondisi Akhir :** Simpan data barang dan di tampilkan data penjualan yang telah di tambahkan. | ***Optimistic Flow* :**   1. Admin melakukan login ke sistem. 2. Admin memilih menu data rekap perolehan. 3. Admin memasukkan data rekap perolehan. 4. Admin memilih tombol simpan dan sistem melakukan proses simpan.   ***Pesimistic Flow* :**  5a. Login Gagal  Solusi : Admin memeriksa kembali *username* dan *password* serta kembali memasukkan *username* dan *password* yang benar.  8a. Simpan Gagal  Solusi : Admin memeriksa data penjualan kembali dan mengisikan semua isian lalu mengulang proses simpan. |

1. Skenario use case data laporan

Skenario dari Use Case data laporan dapat dilihat pada tabel 4.5.7 berikut ini :

**Tabel 4.5.6 : Skenario use case data laporan**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor Utama :** Admin  **Aktor Tambahan :** *-*  **Nama *Use Case* :** Data laporan  **Tujuan *Use Case* :** melakukan data laporan di Desa Kutoharjo.  **Kondisi Awal :** Akan di tampilkan form data laporan  **Kondisi Akhir :** lihat data laporan untuk melihat hasil perolehan pilkades. | ***Optimistic Flow* :**   1. Admin melakukan login ke sistem. 2. Admin memilih menu data laporan. 3. Admin melihat data laporan 4. Admin masuk ke sistem melakukan lihat.   ***Pesimistic Flow* :**  1a. Login Gagal  Solusi : Admin memeriksa kembali *username* dan *password* serta kembali memasukkan *username* dan *password* yang benar. |

* 1. **Class Diagram**

*Class Diagram* adalah diagram yang digunakan untuk menampilkan beberapa *class* yang ada dalam sistem/perangkat lunak yang sedang dikembangkan. *Class diagram* memberikan gambaran tentang sistem/perangkat lunak dan relasi-relasi yang ada. Adapun *class diagram* pada tahap perancangan dalam pembuatan Sistem Informasi DP (Data Pilkades) Desa Kutoharjo adalah sebagai berikut :

1. *Class* Admin

Pada *class* admin ini akan menggambarkan hal apa saja yang dapat dilakukan oleh admin seperti yang dapat dilihat pada gambar 4.6.1.1 berikut.



**Gambar 4.6.1.1. *Class* Admin**

1. Class Data Data pokok

Class data daftar calon digunakan untuk melakukan penambahan dan melihat data penjualan. Seperti yang digambar 4.6.1.2 berikut.



**Gambar 4.6.1.2 Class Data Data Pokok**

1. Class Data Daftar Calon

Class data daftar calon digunakan untuk melakukan penambahan dan melihat data penjualan. Seperti yang digambar 4.6.1.3 berikut.



**Gambar 4.6.1.3 Class Data Daftar Calon**

1. Class Data Input Hasil Pemilihan

Class data input hasil pemilihan digunakan untuk menampilkan hasil pemilihan dalam bentuk grafik persentase. Seperti yang digambar 4.6.1.4 berikut.



**Gambar 4.6.1.4 Class Data Hasil pemilihan**

1. Class Data Rekap Suara Masuk

Class data rekap suara masuk digunakan untuk melakukan penampilan data rekap suara masuk dengan bentuk grafik persentase. Seperti yang digambar 4.6.1.5 berikut.



**Gambar 4.6.1.5 Class Data Rekap Suara Masuk**

1. Class rekap perolehan

Class rekap perolehan digunakan untuk menampung hasil perolehan dan melihat data hasil perolehan yang tersedia. Seperti yang digambar 4.6.1.6 berikut.



**Gambar 4.6.1.6 Class Rekap Perolehan**

1. Class laporan

Class laporan digunakan untuk menampung hasil suara masuk pada saat pilkades. Seperti yang digambar 4.6.1.7 berikut.



**Gambar 4.6.1.7 Class Laporan**

****

**Gambar 4.6.2. *Class diagram* DP (Data Pilkades) desa Kutoharjo**

* 1. **Sequence Diagram**

*Sequence* diagram suatu diagram yang memperlihatkan atau menampilkan interaksi-interaksi antar objek di dalam sistem yang disusun pada sebuah urutan atau rangkaian waktu. Interaksi antar objek tersebut termasuk pengguna, display, dan sebagainya berupa pesan/*message.*

1. ***Sequence* diagram data pokok**

Dalam *sequence* diagram ini menjelaskan mengenai aktivitas Admin dalam mengelola data pokok. Adapun penggambarannya sebagai berikut.

****

**Gambar 4.7.1 *Sequence* diagram Data Pokok**

1. ***Sequence* diagram data daftar calon**

Dalam *sequence* diagram ini menjelaskan mengenai aktivitas Admin dalam mengelola data daftar calon. Adapun penggambarannya sebagai berikut.

****

**Gambar 4.7.2. *Sequence* diagram Data Daftar Calon**

1. ***Sequence* diagram data Hasil pemilihan**

Dalam *sequence* diagram ini menjelaskan mengenai aktivitas Admin dalam mengelola data hasil pemilihan. Adapun penggambarannya sebagai berikut.

****

**Gambar 4.7.3 *Sequence* diagram Data Hasil pemilihan**

**ihan**

1. ***Sequence* diagram data Rekap Suara Masuk**

Dalam sequence diagram ini menjelaskan mengenai aktivitas Admin dalam mengelola data rekap suara masuk. Adapun penggambarannya sebagai berikut.

****

**Gambar 4.7.4 *Sequence* diagram data Rekap Suara Masuk**

1. ***Sequence* diagram data Rekap Perolehan**

Dalam *sequence* diagram ini menjelaskan mengenai aktivitas Admin dalam mengelola data rekap perolehan. Adapun penggambarannya sebagai berikut.



**Gambar 4.7.5 *Sequence* diagram data Rekap Perolehan**

1. **Sequence Data Laporan**

Dalam *sequence* diagram ini menjelaskan mengenai aktivitas Admin dalam mengelola data laporan. Adapun penggambarannya seperti berikut.



**Gambar 4.7.6 *Sequence* diagram data Laporan**

* 1. **Activity Diagram**

*Activity* diagram menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Yang perlu diperhatikan disini adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem.

1. **Activity Diagram data Pokok**

Pada Proses ini menjelaskan bagaimana Bagian Admin dapat mengakses untuk mengelola data *pokok* dengan melakukan beberapa proses yaitu tambah data,edit data,hapus data,mecari data dan reload data. Adapun pengambarannya seperti gambar berikut.



**Gambar 4.8.1. Activity laporan data Data pokok**

1. **Activity Diagram data Daftar calon**

Pada Proses ini menjelaskan bagaimana Bagian Admin dapat mengakses untuk mengelola data *daftar calon* dengan melakukan beberapa proses yaitu tambah data,hapus data,cari data, edit data dan reload data. Adapun pengambarannya seperti gambar berikut.



**Gambar 4.8.2 Activity laporan data Daftar calon**

1. **Activity Diagram data Hasil pemilihan**

Pada Proses ini menjelaskan bagaimana Bagian Admin dapat mengakses untuk mengelola data *hasil pemilihan* dengan melakukan beberapa proses yaitu save, cancel, edit,cari dan reload. Adapun pengambarannya seperti gambar berikut.



**Gambar 4.8.3. Activity laporan data hasil pemilihan**

1. **Activity Diagram data Rekap suara masuk**

Pada Proses ini menjelaskan bagaimana Bagian Admin dapat mengakses untuk mengelola data *Rekap suara masuk* dengan melakukan beberapa proses yaitu menampilkan data dan reload data. Adapun pengambarannya seperti gambar berikut:



**Gambar 4.8.4. Activity laporan data Rekap suara masuk**

1. **Activity Diagram data Rekap perolehan**

Pada Proses ini menjelaskan bagaimana Bagian Admin dapat mengakses untuk mengelola data *rekap perolehan* dengan melakukan beberapa proses yaitu menampilkan data dan reload data. Adapun pengambarannya seperti gambar berikut :



**Gambar 4.8.5 Activity laporan data Rekap perolehan**

1. ***Activity* Diagram data Laporan**

Pada Proses ini menjelaskan bagaimana Bagian Admin mengelola laporan untuk melakukan laporan data dengan mencetak data yang sudah terlihat . Adapun pengambarannya seperti gambar gambar berikut :



**Gambar 4.8.6 Activity laporan data Laporan**

* 1. **Statechart Diagram**

*Statechart* diagram digunakan untuk menggambarkan perubahan status atau transisi dari sebuah mesin atau sistem. Berikut adalah statechart diagram dari DP (Data Pilkades) Desa Kutoharjo.

1. ***Statechart* Diagram class *User***

*Statechart diagram class* User menjelaskan aktifitas user atau  
pengguna saat *login* ke dalam sistem dan *logout* dari sistem.

1. ***Statechart* Diagram *Login***

*Statechart* diagram *login* bisa dilihat pada gambar 4.9.1 berikut.



**Gambar 4.9.1 Statechart Diagram Login**

1. **Statechart Diagram Logout**

*Statechart diagram logout* bisa dilihat pada gambar 4.9.2 berikut.



**Gambar 4.9.2 Statechart Diagram Logout**

1. **Statechart Diagram Tambah**

*Statechart diagram tambah* bisa dilihat pada gambar 4.9.3 berikut.



**Gambar 4.9.3 Statechart Diagram Tambah user**

1. **Statechart Diagram Edit**

*Statechart diagram edit* bisa dilihat pada gambar 4.9.4 berikut.



**Gambar 4.9.4 Statechart Diagram Edit**

1. **Statechart Diagram Cari**

*Statechart diagram cari* bisa dilihat pada gambar 4.9.5 berikut.



**Gambar 4.9.5 Statechart Diagram Cari User**

1. **Statechart Diagram Hapus**

*Statechart diagram Hapus* bisa dilihat pada gambar 4.9.6 berikut.

****

**Gambar 4.9.6 Statechart Diagram Hapus**

1. **Statechart Diagram Reload**

*Statechart diagram Reload* bisa dilihat pada gambar 4.9.7

berikut.



**Gambar 4.9.7 Statechart Diagram Reload**

1. **Statechart diagram Cetak Laporan**

Statechart diagram cetak laporan digunakan admin untuk melakukan cetak laporan data barang dan penjualan**.**

*Statechart diagram cetak laporan* bisa dilihat pada gambar 4.9.8 Berikut.



**Gambar 4.9.8 Statechart Diagram Cetak laporan**

1. **Statechart diagram Save**

Statechart diagram save digunakan admin untuk mengsave data ketika menginput hasil pemilihan**.**

*Statechart diagram save* bisa dilihat pada gambar 4.9.9 Berikut.

****

**Gambar 4.9.9 Statechart Diagram Save**

1. **Statechart diagram Cancel**

Statechart diagram cancel digunakan admin untuk cancel data ketika menginput hasil pemilihan**.** *Statechart diagram cancel* bisa dilihat pada gambar 4.9.10 Berikut.

****

**Gambar 4.9.10 Statechart Diagram Cancel**

1. **Statechart Data Pokok**

Satechart Data pokok digunakan admin untuk melakukan penginputan data awal. *diagram data pokok* bisa dilihat pada gambar 4.9.11 berikut.



**Gambar 4.9.11 Statechart Diagram Data Pokok**

1. **Statechart Data Daftar Calon**

Satechart Daftar calon digunakan admin untuk melakukan pengelolaan data daftar calon.

*Statechart diagram data daftar calon* bisa dilihat pada gambar 4.9.12 berikut.



**Gambar 4.9.12 Statechart Diagram Data Daftar Calon**

1. **Statechart diagram Data Rekap Suara Masuk**

Statechart diagram laporan digunakan admin untuk melakukan rekapan hasil suara masuk. *Statechart diagram rekap suara masuk* bisa dilihat pada gambar 4.9.13 Berikut.

****

**Gambar 4.9.12 Statechart Diagram Rekap Suara Masuk**

1. **Statechart diagram Data Hasil Pemilihan**

Statechart diagram laporan digunakan admin untuk melakukan pendataan hasil pemilihan. *Statechart* *diagram data hasil pemilihan* bisa dilihat pada gambar 4.9.13 Berikut.



**Gambar 4.9.13 Statechart Diagram Data Hasil Pemilihan**

1. **Statechart diagram Laporan**

Statechart diagram cetak laporan digunakan admin untuk melakukan cetak laporan data barang dan penjualan**.**

*Statechart diagram Laporan* bisa dilihat pada gambar 4.9.14 Berikut.



**Gambar 4.9.14 Statechart Diagram laporan**